

DE 4 DAAGSE

The Walk of the World

101th



HSV-WIEN/Sektion Wandern & Leistungsmarsch

Interessenserhebung für die Teilnahme am 102.

4-Tagemarsch in Nijmegen/NL





Die Sektion Wandern & Leistungsmarsch des HSV-WIEN beabsichtigt 2018 wieder eine organisierte Teilnahme österreichischer Soldaten für den 102. 4-Tagesmarsch (4x40km) in NIJMEGEN/NL auszuführen.

Wir bieten an/stellen zur Verfügung/organisieren:

- ❖ ... *Abwicklung der Einmeldung*
- ❖ ... *Anfahrt im Heeresbus*
- ❖ ... *Übernahme der Unterbringung*
- ❖ ... *San-Versorgung vor Ort*
- ❖ ... *Besuch von auf der Anmarschstrecke liegenden Sehenswürdigkeiten*
- ❖ ... *Einladung durch den MilAtache (noch ohne Bestätigung!)*

Die Teilnahme an diesem Marsch erfolgt in Form von **qualifizierten Gruppen**. Diese bestehen aus zumindest 11 Mann und einem Betreuer. Zwischen der Startzeit und der letztmöglichen Zielankunft gibt es kein Zeitlimit.

Als Bedingung für die Teilnahme an dem 4x40km mil. Marsch gilt jedoch ein Mindestmarschgepäck von 10kg (plus Wasser).

Diese Bedingung gilt jedoch nur für Teilnehmer ab vollendetem 16. LJ bis vollendetem 50. LJ.. Beim Einmelden einer eigenen Gruppe ist auf Gruppengröße zu achten, da der Marsch prinzipiell in Reihe oder Zweierreihe zu erfolgen hat.

Die Anreise erfolgt voraussichtlich zwischen 14. und 15. Juli, die Rückreise am Samstag den 21. Juli. Der Marsch selbst findet vom 17. bis 20. Juli statt.

Die Unterbringung und Verpflegung erfolgt im internationalen Militärcamp Heumensoord.

Informationen über den Marsch erhalten Sie unter www.4-daagse.nl oder unter unserer E-Mail Adresse: office.marsch@hsv-wien.at

Ihre **unverbindliche** Interessensbekundung (siehe Beilage) schicken Sie bitte an:

office.marsch@hsv-wien.at

auf zahlreiche Interessenten freut sich Ihr Org-Team für den 102. 4-Tagesmarsch in Nijmegen/NL.

Beilage: 1 Formblatt Interessenserhebung

FORMBLATT INTERESSEN SERHEBUNG

Name:	DGrd:	Titel:
PersNr - GebDatum:		
Einheit:	Tel:	e-mail:
(Unterschrift)		

Senden bitte an: office.marsch@hsv-wien.at